KONAMI

RW001-J1
(SWJ-KNM001)

beatmania™ for WonderSwan

"A real-time dance music game hard and fat, That's best mania!! It's too cool!"

WonderSwan

⚠ 注意

必ずお読みください

- 取扱説明書を必ずお読みください。
- 強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10～15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

取り扱い上のご注意

- 端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

このたびは「beatmania™ for WonderSwan」をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用方法でご愛用下さい。なお、この取扱説明書は再発行いたしませんので、大切に保管して下さい。

CONTENTS 目次

SCREEN LAYOUT/HOW TO PLAY 画面説明/遊び方

画面の説明



「beatmania for WonderSwan」は、ワンダースワン専用ヘッドホン付アダプタ(別売)を使用してプレイされますと、より一層楽しくプレイすることができます。

遊び方



スクロールしてくるリズム(音符)

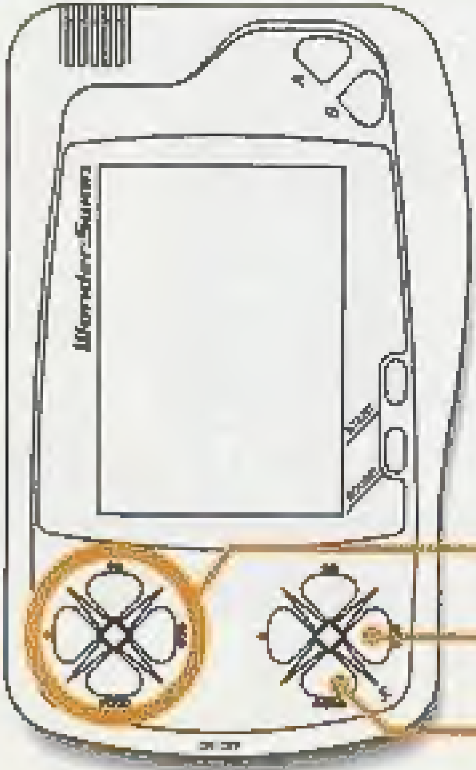
ライン

画面上からスクロールしてくるリズム(音符)が、ラインに重なったときに、リズム(音符)と対応したボタンを押します。

ボタンとタイミングが合っていれば、「GREAT!」または「GOOD」と表示され「グルーヴレベル」が上がります。タイミングがズレていたり、操作をミスすると「POOR」「BAD」と表示されて「グルーヴレベル」が下がります。演奏終了時に「グルーヴレベル」がレッドゾーンに達していればステージクリアです。

CONTROLLER 操作方法

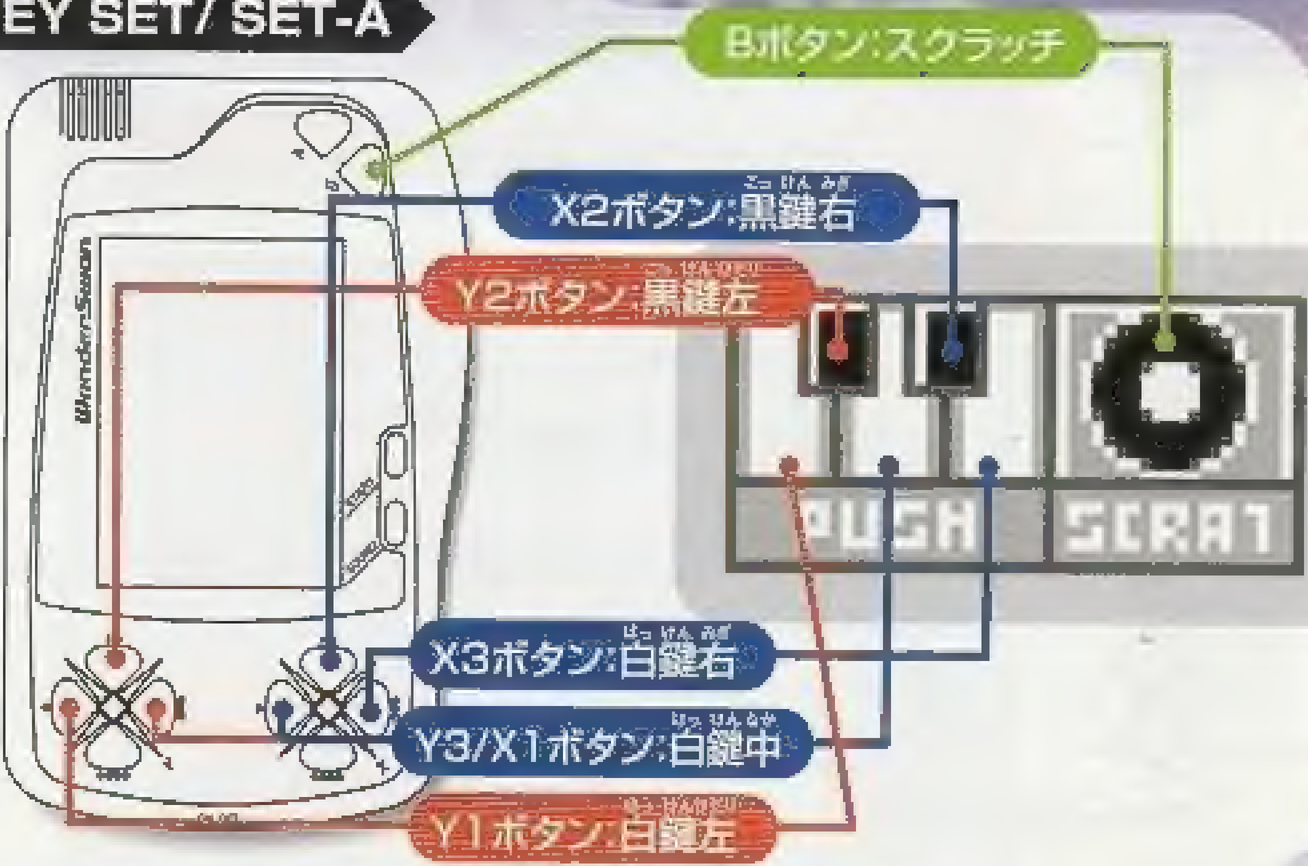
メニュー選択時





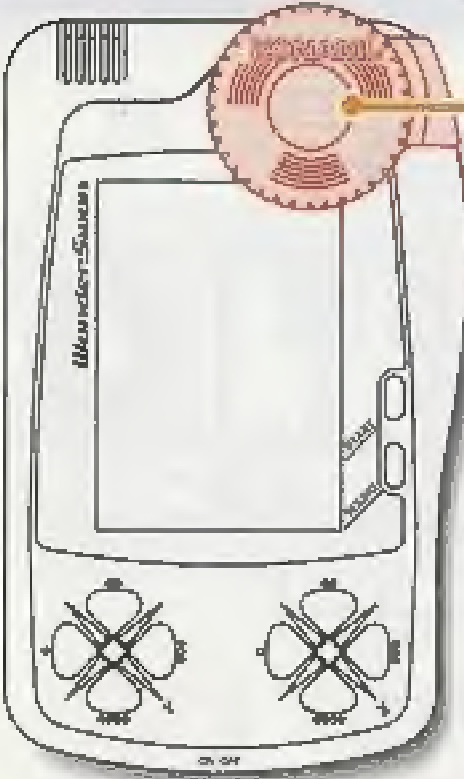
演奏時

KEY SET/ SET-A



※操作は初期設定のものです。「OPTION」内の「KEY SET」 P.14 で変更することができます。

同梱ターンテーブルの装着時



ターンテーブル:スクラッチ

KEY SETのSET-A,B,Cに共通の操作、
「Bボタン:スクラッチ」をターンテーブルを
回すことにより行えます。

他のボタン操作は、P.6をご参照ください。

※同梱ターンテーブルの着脱方法は、別紙「同梱ターンテーブル取扱説明書」をご参照ください。

SET UP 準備

1 「beatmania」のカートリッジを本体に
正しくセットして、電源を入れてください。

2 タイトル画面でスタートボタンを押すと
ゲームメニューが表示されます。



GAME START P.9

プレイを開始します。

CONTINUE P.11

前回の続きからプレイできます。

FREE PLAY P.12

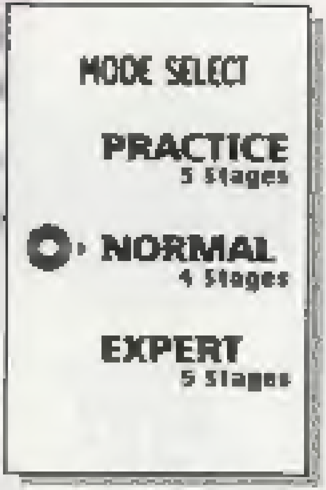
3種類のモードでプレイすることができます。

OPTION P.13

難易度やプレイ環境の変更など各種設定を行います。

GAME START ゲームスタート

「beatmania 3rdMIX」に収録されている9曲を含め、全10曲をプレイできます。



プラクティスモード

初心者用の練習モード。練習ステージを含む全3ステージで構成されています。

ノーマルモード

全4ステージ構成。3ステージ目で「DJバトル」が選択できます。

※「GAME CONFIG」で「HELP:T-Table」を選択していると、「DJバトル」は出現しません。

エキスパートモード

全5ステージ構成。2種類のコースを選択できますが、各コースでプレイする曲は決められています。

おまけ

ある一定条件を満たしてゲームクリアをすると、「エキスパートモード」に追加コースが登場します。その内の1つをご紹介します。

サバイバル

グルーヴレベルメーターがMAXの状態から演奏がスタートします。
「POOR」「BAD」など操作を失敗するとグルーヴレベルが下がっていきます。
「GREAT!」「GOOD」を出してもグルーヴレベルは上がりません。
演奏終了時にグルーヴレベルメーターが少しでも残っていればクリアです。

この他にも追加コースがあります。
高成績でゲームをクリアすれば出現しますので、頑張ってください。

「ゲームメニュー」の「ゲームスタート」でゲームを開始し、その演奏プレイ中に電源を切ってゲームを止めたり、スリープモードに入りゲームが終了してしまった場合、終了した地点が自動的にセーブされ、次回その続きからプレイを再開できます。

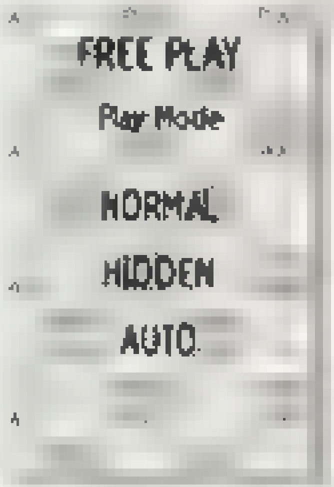
★「電池交換規定」「バックアップのご注意」 P.17~18

■スリープモードについて

「beatmania for WonderSwan」をセットして電源を入れた状態で、3分間何もせずにいると、自動的にゲームが終了し、スリープモード（省電力モード）になります。
ゲームを再開する場合は、WonderSwan本体の電源スイッチをOFFにし、もう一度電源を入れ直してください。

ゲーム中でプレイした曲を選んで3つのモードで演奏できます。

MODE SELECT



通常のモードで練習します。

途中から楽譜が消えてしまう状況でプレイするモードです。

正しいタイミングで自動的に演奏してくれるモードです。

GAME CONFIG

画面のボタン表示を変更できます。
「Normal」か「Original」を選択します。



CONSOLE/Original

ゲーム画面のデザインを変更できます。
「Type A」か「Type B」を選択します。



DESIGN/Type B

ゲーム操作を簡単にできます。
「T-Table」「Any key」「Off」から選択します。

T-Table ―― スクラッチパートを自動演奏します。
Any key ― 鍵盤パートはどのボタンを押してもOKにします。
Off ―――― HELPメニューを使用しません。

KEY SET

ボタン配置を変更できます。3タイプ(SET A,B,C)から選択できます。



RECORDS

現在の最高スコアを表示します。

※HELP機能(T-Table、Any key)を使用してプレイした場合 そのときのスコアはRECORDSに記録されません。

SOUND TEST

プレイした曲や効果音を聞くことができます。

ワンダースワン専用通信ケーブル（別売）を使用して、対戦プレイができます。

SET UP

WonderSwan本体の電源がOFFの状態で、2台の本体を通信ケーブルでつないでください。
電源を入れると、右のような画面が表示されます。
スタートボタンを押すと、選曲画面が表示され、対戦がスタートします。



※通信対戦の途中でケーブルを抜くと、通信対戦は中止されますのでご注意ください。

「beatmania for WonderSwan」には以下の楽曲が収録されています。

			Level
FUNK	Cat Song - Theme of UPA	UPA&NORA	★
SOUL	find out	nouvo nude	★
AMBIENT	Beginning of life	QUADRA	★★
J-DANCE POP	Believe again (HYPER MEGA MIX)	DJ nagureo	★★
BOSSA GROOVE	La Bossanova de Fabienne	staccato two-F	★★★
FUNKY JAZZ GROOVE	Stop Violence!	Herbie Hammock & His Band	★★★
BIGBEAT MIX	METAL GEAR SOLID -Main Theme	ESPACIO BROTHERS	★★★★
REGGAE	Queen's Jamaica	Crunky Boy	★★★★
HOUSE	20, november (single mix)	DJ nagureo	★★★★★
DRUM'N BASS MIX	Deep Clear Eyes	QUADRA	★★★★★

●電池交換規定

「カセット内蔵バッテリーバックアップ用電池交換について」

1 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な使用状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合、以下の規定にもとづき電池交換をいたします。（尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。）

　1 発売日より1年間は無償にて電池を交換いたします。

　2 発売日より1年間以上経過した場合の電池交換は有償交換となります。

2 発売日より1年間以内でも次の場合は有償となります。

　1 使用上の誤り、不当な修理や改造による電池消耗。

　2 お買い上げ後の輸送、移動、落下などによる電池消耗。

　3 火災、地震、風水害、落雷、その他天災地変、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗。

3 カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。その内容およびこのソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。

4 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。上記内容についてご不明な点等がございましたら、コナミ カスタマーサポートセンターにご連絡ください。

使用上の注意

- 本製品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

バックアップのご注意

- このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
- 万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

コナミ株式会社

〒105-6021 東京都港区[illegible]4-3-1

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室
コナミホットライン
TEL03-3580-157[illegible]

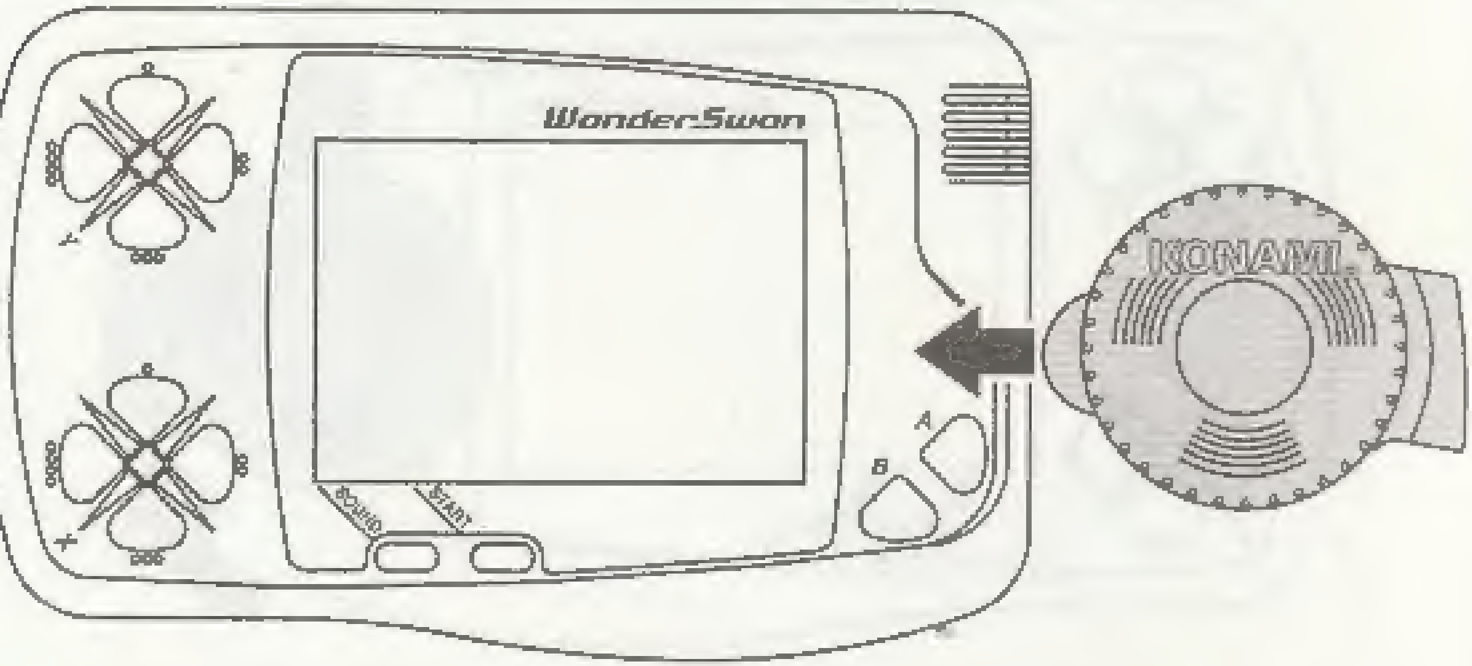
●故障に関するお問い合わせは
[illegible]●
コナミカスタマーサポートセンター
TEL03-3580-673[illegible]
〒10[illegible]-0032 東京都港区六本木1-4-30

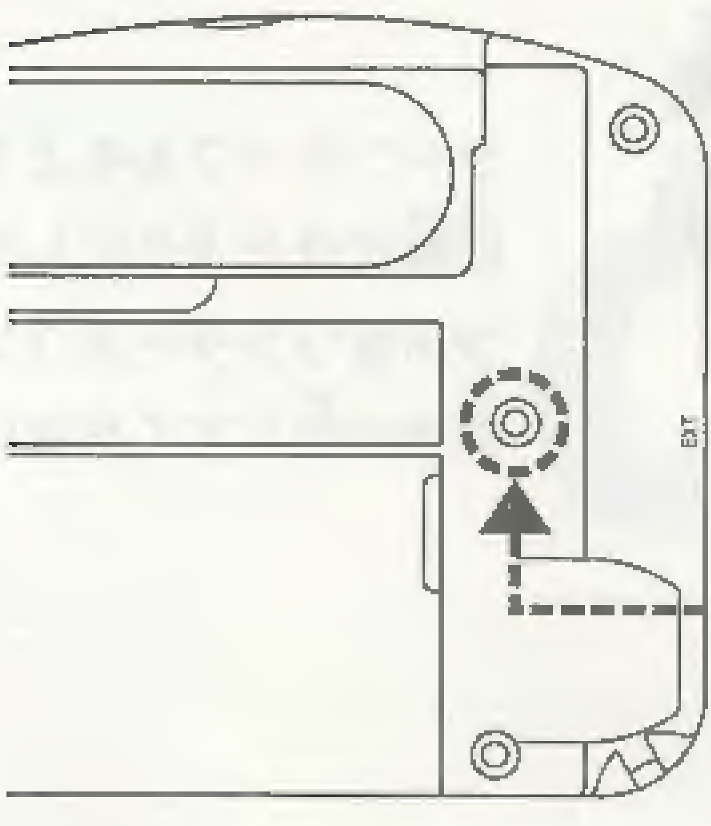
MADE IN JAPAN

同梱ターンテーブル取扱説明書

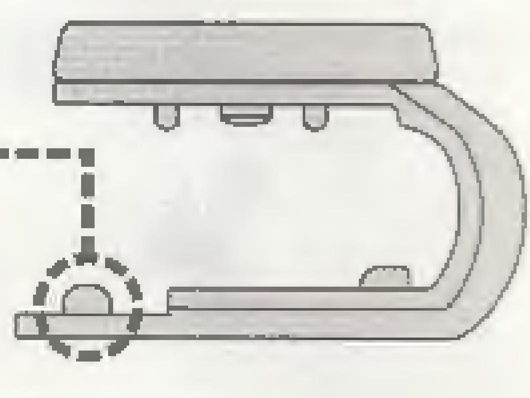
〈取り付け方〉

❶ ターンテーブルを矢印の方向に差し込みます。





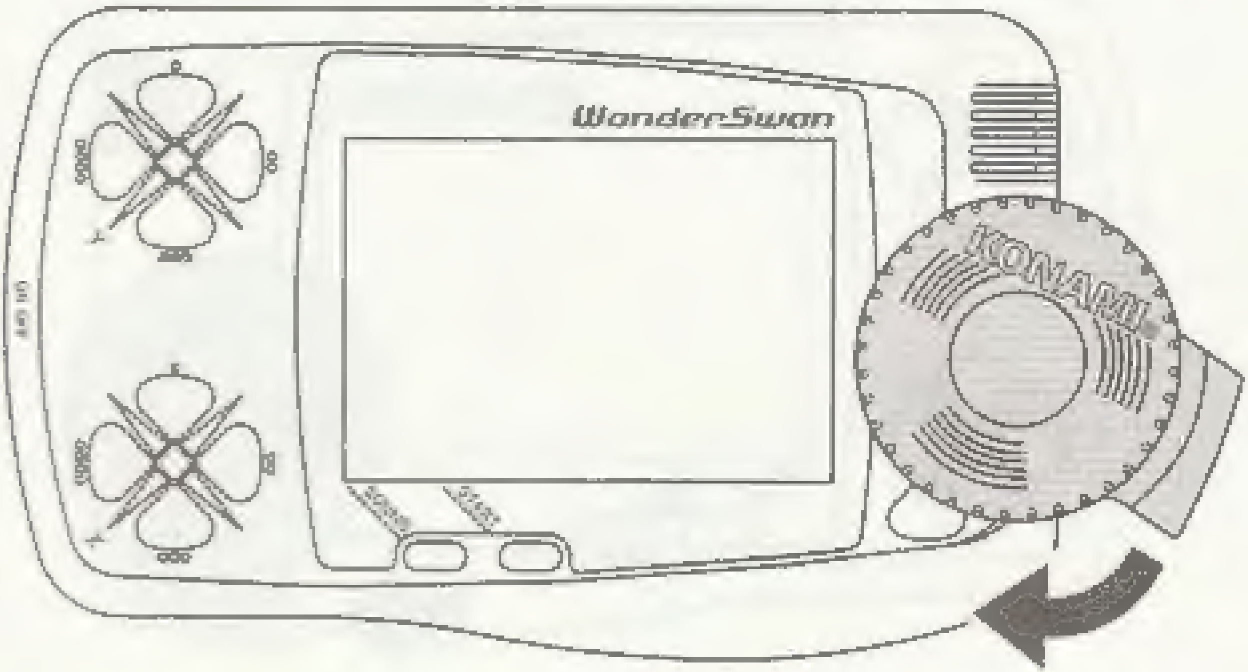
ターンテーブルのツメの部分を、ワンダースワン本体底面のネジ穴に合わせてはめ込んでください。

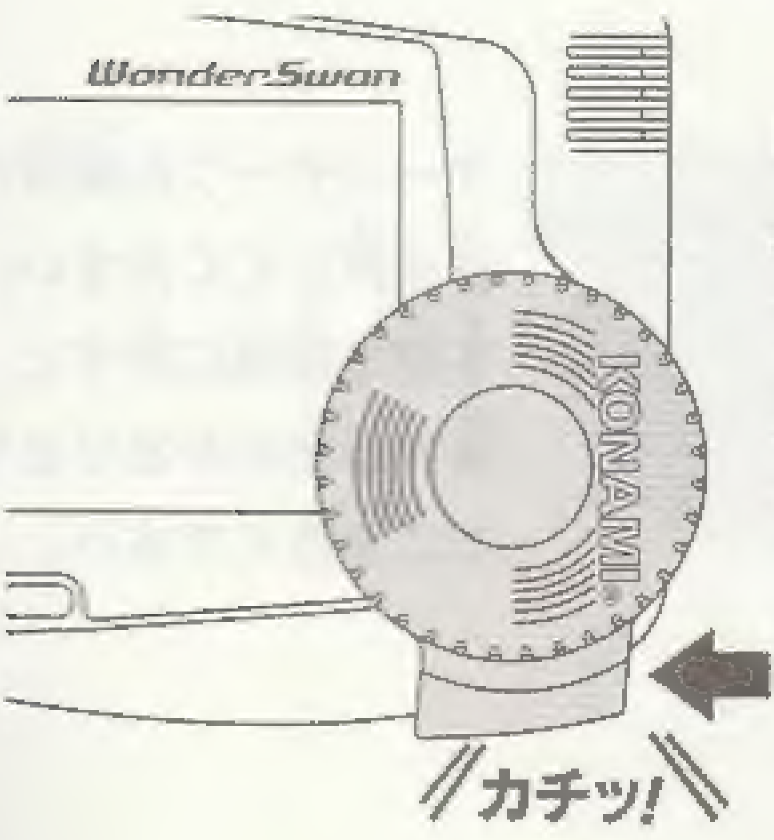


ご注意

ターンテーブルの無理な取り付け及び取り外しは、破損の原因となりますので、お止めください。

❷ ターンテーブルを矢印の方向に回転させます。

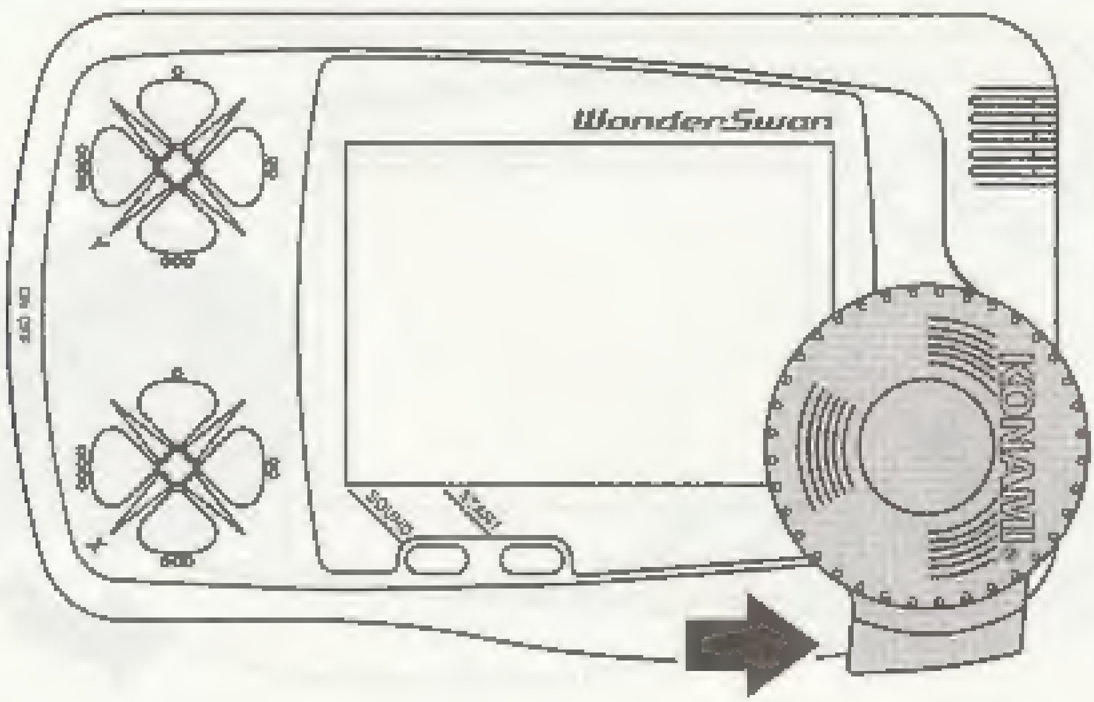


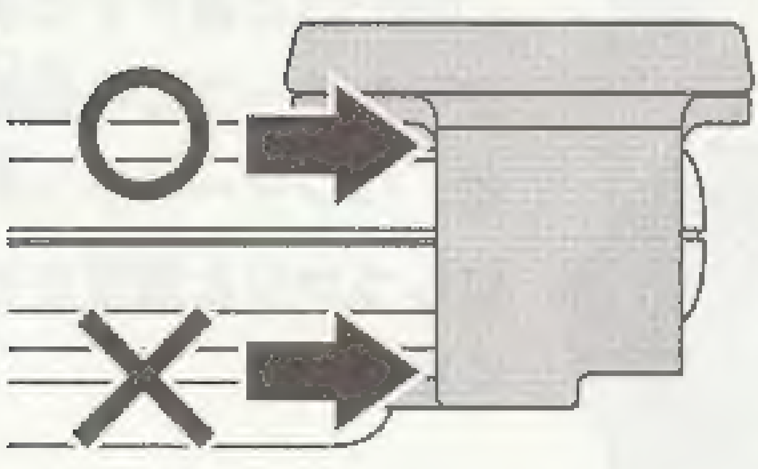


「カチッ」と音がするまでターンテーブルを回転させ、ワンダースワン本体にしっかりと固定させてください。

〈取り外し方〉

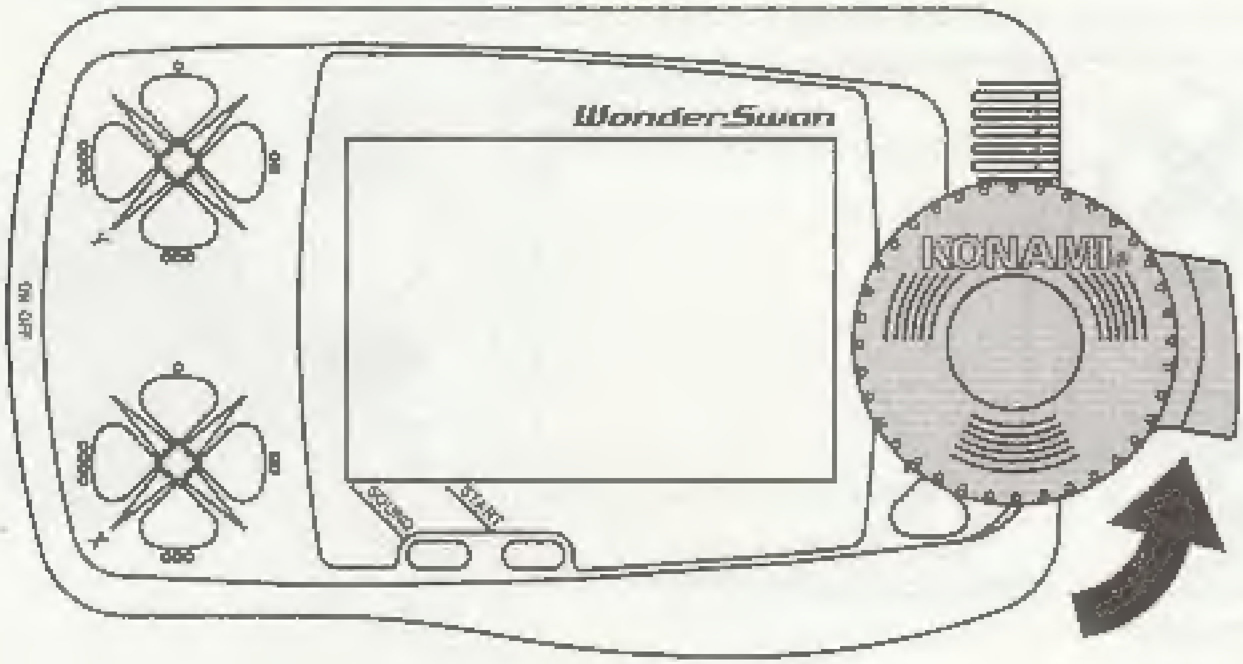
❶ ターンテーブルを矢印の方向に押します。

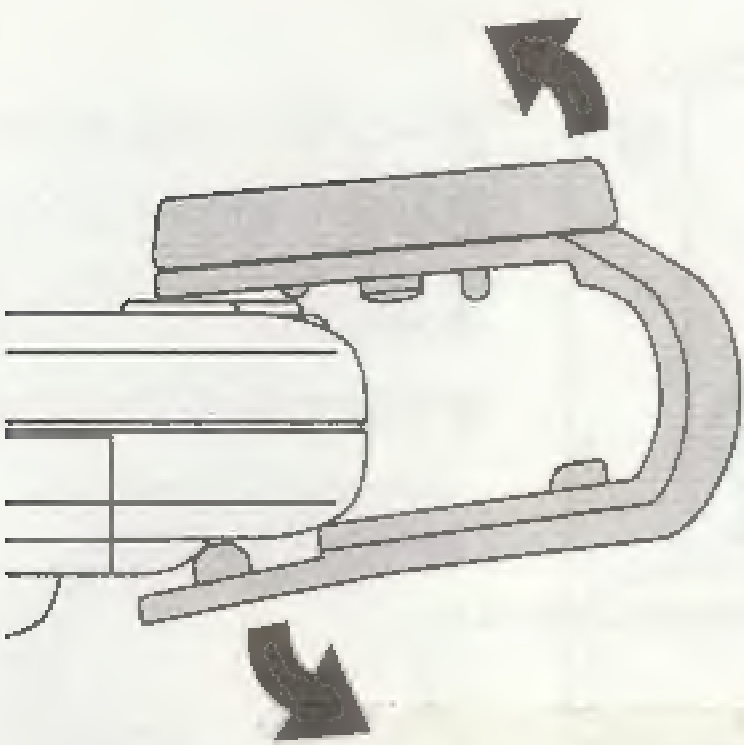




ターンテーブル側面の上部を押してください。下部を無理に押すと、破損する恐れがありますのでご注意ください。

❷ ターンテーブルを矢印の方向に回転させ、下図の位置まで移動さてから取り外します。





ターンテーブルを上下に回転させるようにして、ツメをワンダースワン本体から外してください。